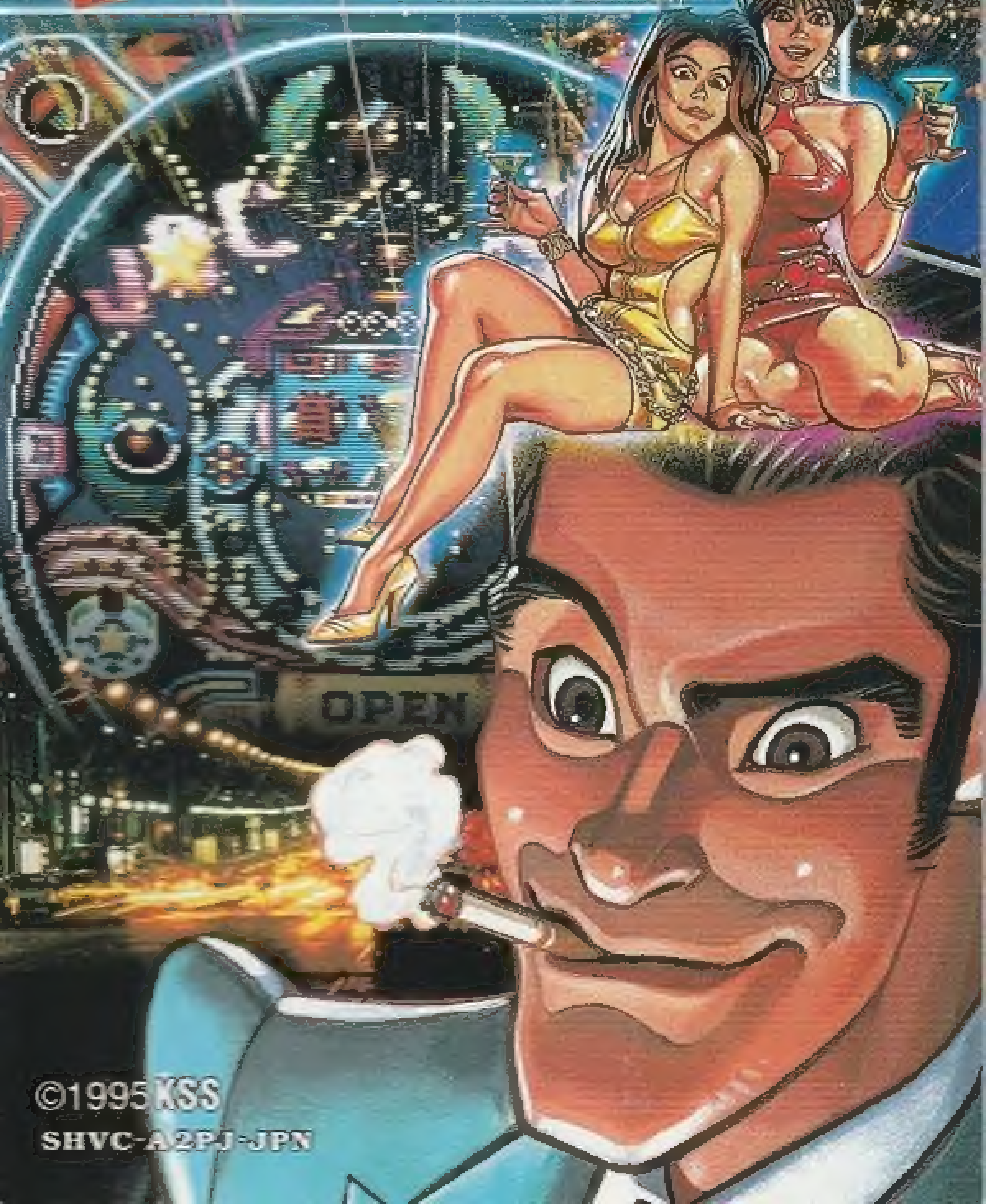
スーパーファミコン

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

パチンコ物語2
名古屋シャチホコの帝王



SHVC-A2PJ-JPN

ごあいさつ

この度はスーパーファミコン用ゲームソフト「パチンコ物語2～名古屋シャチホコの帝王」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。この取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。ゲームを始める前にお読みいただくと、より楽しくお遊びいただけます。なお、本書は大切に保管してください。

使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

パチンコ物語2

名古屋シャチホコの帝王

取 扱 説 明 書

もくじ

1.プロローグ

ここは名古屋、言わずと知れた娯楽のメッカである。
199X年、その怪しげな建物は突如姿を現した。
その名も「名古屋シャチホコ殿」。いにしえから繰り返される栄枯盛衰の歴史。ここでも数多くの英雄が生まれ、その陰で悲惨な現実が展開されてきた。
ここにまた、大いなる野望を胸に秘め、足を運ぶ一人の若者が現れた。彼を待ち受けるのは偉大な英雄への道か、それとも悲惨な奈落への道か。
その若者とは・・・そう、あなたである。



2.名古屋シャチホコ殿にようこそ

「名古屋シャチホコ殿」へようこそ！
まずはこの美しい（？）建物の中を存分に見て回って下さい。
きっとあなたはこのビルの中に生きる様々な人と出会えるでしょう。
またある場所では中に入ることができずに悔しい思いをするかも知れません。
でも心配はいりません。あなたがパチンコで勝利をおさめていくうちに人々の、対応は変わっていきます。またアイテムを手に入れ、相手との会話をうまくすすめれば、さまざまな情報やアドバイスを引きだせるかも・・・。
さあ、あなたもこのゲームでパチンコの醍醐味を味わうと同時に個性豊かな美女たちとの会話の駆け引き楽しんでみてください。

ビルの紹介

「左手をごらんください。ひときわ目につくえげつない、あ、失礼しました。大変豪華な建物が「名古屋シャチホコ殿」でございます。ご存じの方も多いこととは思いますが、こちらは東洋一の規模を誇るアミューズメントビルディングを目指しまして、199X年に建設されました。こちらでは、パチンコ店を始め、ディスコ、バー、クラブなど多種多様の娯楽施設をとりそろえ皆様のお越しをお待ち申し上げております。皆様、どうぞ心ゆくまでお楽しみくださいませ。」

（送迎バスガイド（研修中）板東栄子（談））

<1F>

○インフォメーション

ビル内各階の情報を聞くことができます。

○をわり銀行

プレイ再開に必要な暗証番号を教えてくれます。ゲームを途中で止めるときはここで暗証番号を紙などにメモしてください。ゲームを再開する場合はタイトル画面で「CONTINUE」を選びメモに とっておいた番号を入力してください。

<2F>

○パチンコ「グランパス」

都会的な装飾の広々とした店内。落ち着いた気分でプレイしていただけることでしょう。10機種80台を用意しました。

<3F>

○カラオケ「メガボイス」

ゲーム中に使われている曲や効果音を聴くことができます。
カラオケが満室のときはミニゲームもできます。

<4F>

○占いの館

"当たり過ぎて怖い"と評判の占い師がいます。パチンコに運はつきもの。成功するには今の自分の運を知ることも大切です。

<5F>

○キャバレー「オルフェウス」

いろいろな女の子たちと出会うチャンスのあるお店です。ただし、彼女たちに気に入ってもらうのはなかなか大変。かなりの努力が必要になるでしょう。パチンコで獲ったアイテムを持っていると、気に入った女の子にプレゼントできることがあります。

<6F>

○ディスコ

イケイケギャルが集うお立ち台ディスコ。生意気な女の子が多いですが話してみればそれなりに楽しめるかもしれません。

<7F>

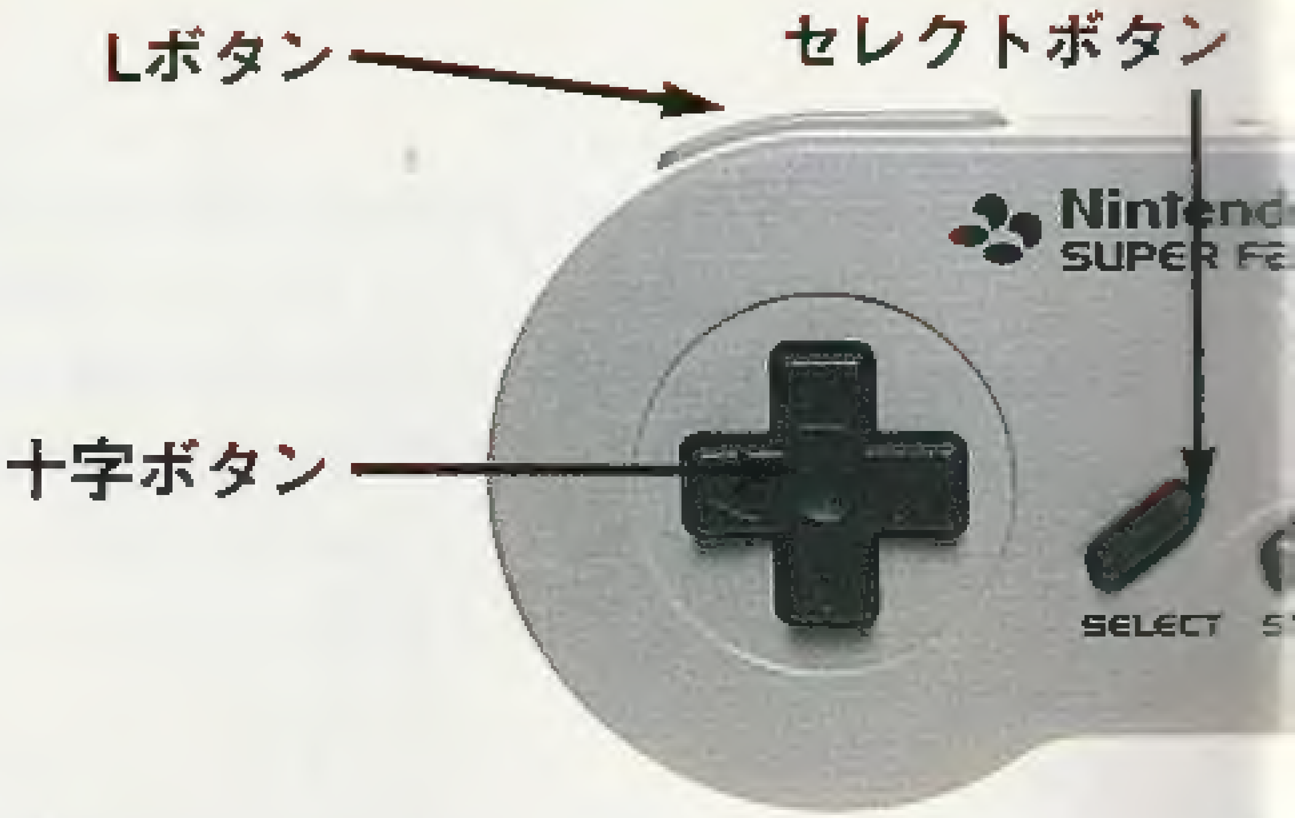
○バー「ヴォイド」

大人のムードあふれるロンドンスタイルのバーです。女の子と二人きりで楽しく過ごすにはぴったりの場所ですね・・・。

<B1F>

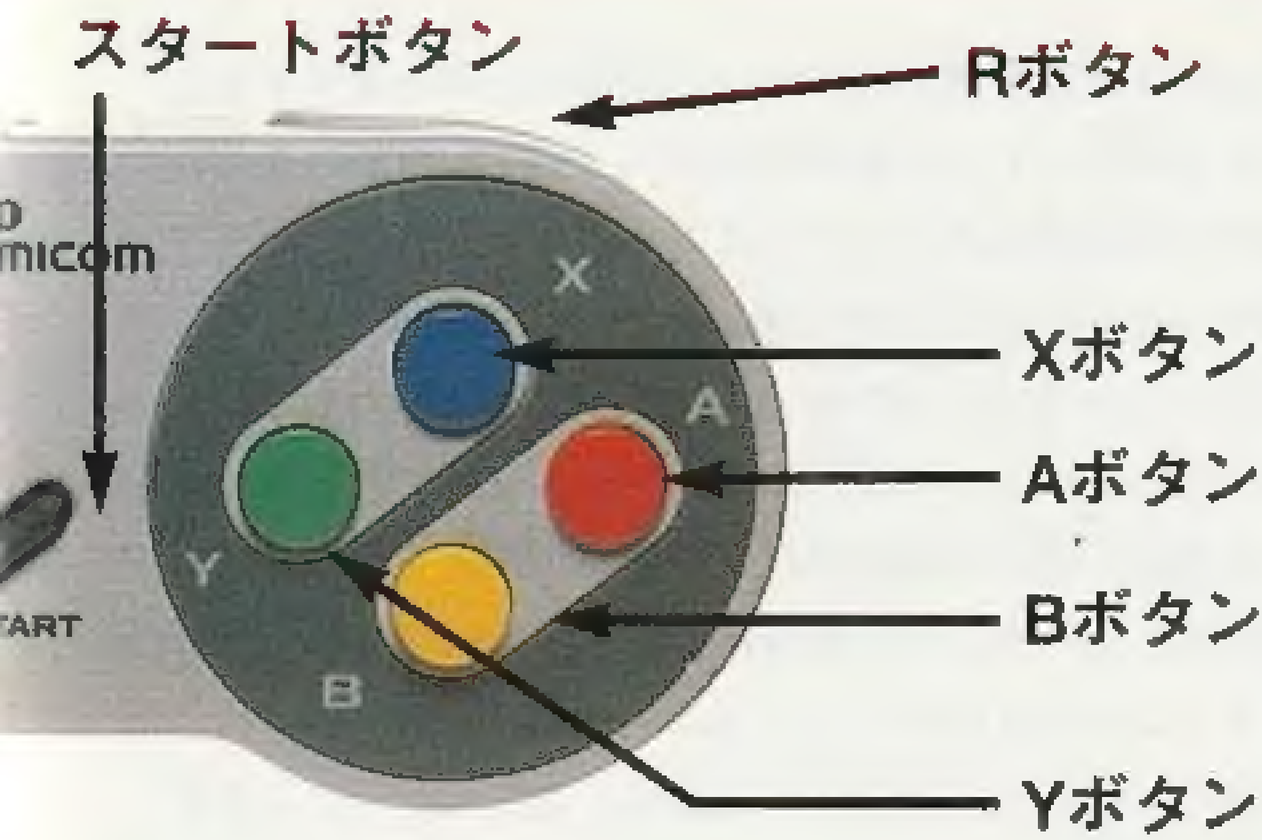
一般客は入れない謎のフロアです。うかつに近づくと思わぬ目にあうかもしれません。

3.操作方法



ゲーム中のコントローラーの使い方

	十字ボタン
＊通常	選択画面でのカーソル移動 上：ドアに入る 下：エレベーターに戻る 左右：矢印の出ている方向へ移動する
＊パチンコ	左右：玉を打つ強さの調節 上下：Buy・Exit の選択カーソル (矢印)の移動
＊グランパスホール内	左右：台の選択 上下：シマ(機種)の移動 左右：釘を見る場所の移動
＊ミニゲーム (メガボイス内)	左右：STAGE選択／ ラケット移動(ゲーム中)
＊サウンドチェック	十字ボタン：音の選択



	A、B、セレクトボタン	L、R、X、Y、スタートボタン
	Bボタン：決定・セリフの早送り Aボタン：取り消し・セリフのキャンセル	使用しません
	セレクトボタン：持ち金ウインドウとBuy・Exit選択カーソルの表示。選択場面から抜ける Bボタン：ハンドルの固定(10円玉をはさむ)・解除。Buy・Exitの決定	Rボタン：玉のストップボタン
	Bボタン：台の決定	Xボタン：釘を見る (十字ボタンの左右で見る場所を移動できます)
	Bボタン：STAGE決定 Aボタン：(GAME OVER時) ミニゲームを止めて元の画面に戻る	セレクトボタン STAGE選択 スタートボタン ゲームスタート L・Rボタン ラケット移動
	Bボタン：音を鳴らす	使用しません

4.ゲームの始め方・終り方

スーパーファミコン本体に「パチンコ物語２」のカセットを正しくセットして、電源スイッチをONにしてください。KSSの文字が出た後、タイトルが表示されます。タイトルが表示されてしばらく経つと、「NEW GAME」の文字が点滅します。文字が点滅したら、初めてゲームをするときは、そのままスタートボタンを押してください。「インフォメーション」の画面からゲームが始まります。続きから始めたいときは、十字ボタンの右を押して「CONTINUE」の文字を点滅させてから、スタートボタンを押してください。「をわり銀行」の画面からゲームが始まります。（くわしくは18Pへ）



タイトル画面で何も押さずにいると、デモが流れ出します。デモはスタートボタンでとばすことができます。パチンコのデモはBボタンでとばすことができます。

インフォメーションでシャチホコ殿の案内を聞いてみましょう。Bボタンを押すとメッセージ窓が表示されます。十字ボタンの左右で階を選び、Bボタンで決定してください。一通り案内を聞いたら、Aボタンでメッセージをキャンセルしてください。

十字ボタンを右に押して移動しますと、エレベーターの前に出ます。十字ボタンの上を押すとエレベーターに乗ることができます。十字ボタンをさらに右に押すとをわり銀行の前に移動します。

まずはエレベーターで各階を移動してみましょう。貴重な情報が得られるかもしれません。

さあ、シャチホコ殿で素敵な一日を存分にお楽しみください。

ゲームの終り方

電源をOFFにすると持ち金が10000円に戻ってしまいます。必ずエレベーターで1Fに降り、1Fにあるをわり銀行で暗証番号を聞き、間違いなくメモしたのを確認してから電源をOFFにしてください。(くわしくは18P「をわり銀行の利用方法」をご覧ください。)

ゲームオーバー

持ち金が0になるか、ビルを追い出されるとゲームオーバーで、タイトル画面に戻ります。

ゲームの目的

このゲームは、あなたがこのパチンコ殿で“成功”したときにエンディングを迎えます。“成功”がなにを指すのかはゲームを進めるうちに、しだいに明らかになってくることでしょう。

5.パチンコの遊び方

<パチンコの基本ルール>

*デジタル・ドラム・LED台

1・台中央のスタートチャッカー（穴）に玉が入る（入賞）とデジタルが回転します。デジタル回転中も4回分の入賞まで記憶されます。

2・同じ絵柄が3つ揃うと大当たりで、台中央下のアタッカーが開きます。アタッカーに10個入賞するか約30秒間経つまで開きます。

3・アタッカーが開いているときにアタッカー中央のVゾーンに玉が入ると継続して開きます。継続は最高16回までです。

4・入賞すると、スタートチャッカーは7個、その他では15個の玉が出ます。

*羽根物

1. 台左右下のスタートチャッカーに入ると1回、台中央下のスタートチャッカーに入賞すると2回、羽根が開閉します。

2・役物中央のVゾーンに入賞すると大当たりで、10個入賞するかVゾーンに入るまで羽根が最高16回まで開きます。

3・大当たり中にVゾーンに入賞すると継続して開きます。継続は最高16回までです。

4・入賞すると、いずれも12個の玉が出ます。

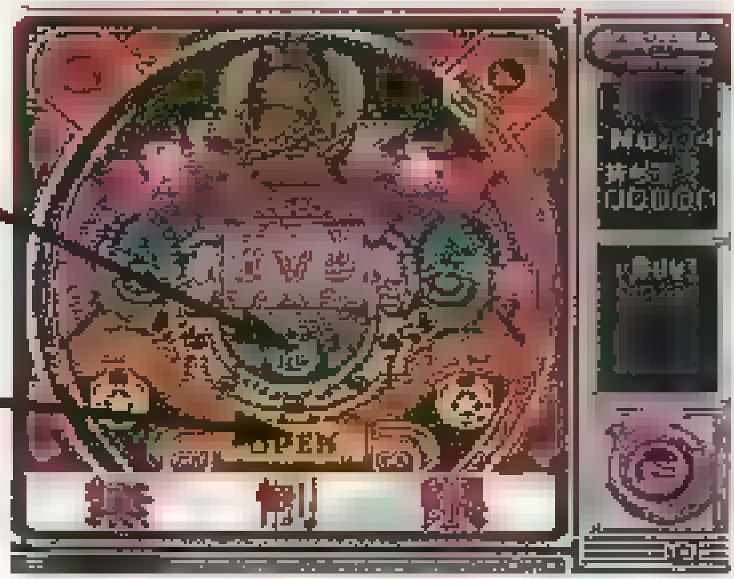
*権利物「ワイルドプラネット」

1・台中央上のスタートチャッカーに入賞すると、絵柄が回転します。

2・「WILD PLANET」の文字が出ると権利発生で、台左のチューリップが開きます。台左のチューリップに入賞すると、アタッカーが開きます。継続は最高4回までです。

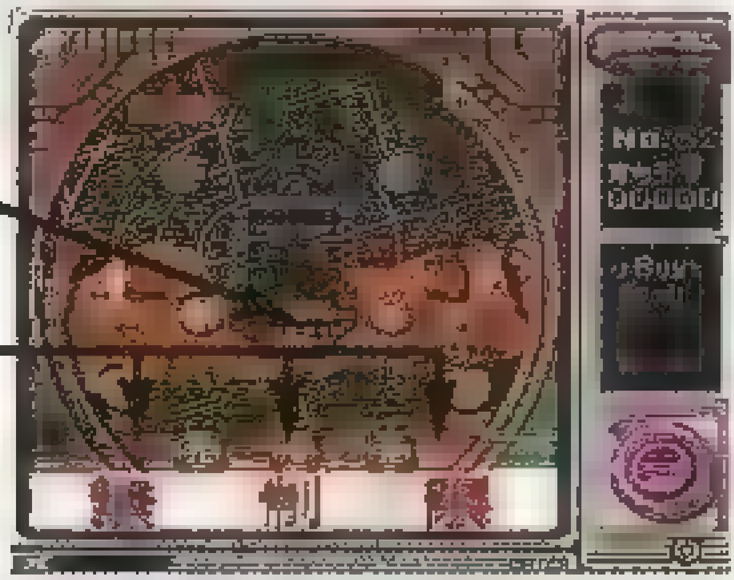
スタートチャッカー

アタッカー



Vゾーン

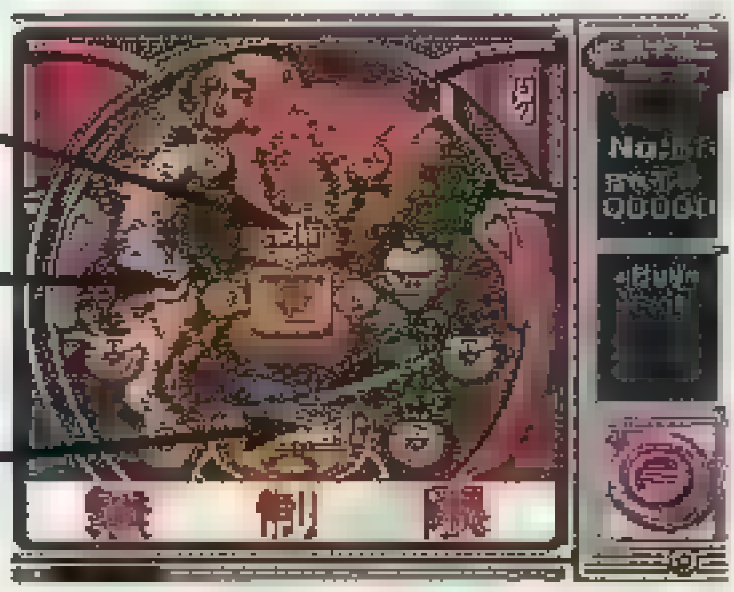
スタートチャッカー



スタートチャッカー

チューリップ

アタッカー



グランパス店内

1. 現在のデータを表示している台の番号です。
2. 現在のデータを表示している台の機種名です。
3. 現在のデータを表示している台の種類です。
4. 3時間前までの大当たりデータを示します。
   棒状の部分は人が座っていたことを、玉状の部分は大当たりの発生を示します。
5. 他のお客さんです。他のお客さんがいる台には座れません。
6. 大当たりランプです。他のお客さんが大当たり中点灯します。
7. 他のお客さんの出玉です。1箱は約2400個です。
   ただし9箱以上は表示しません。お客さんがいなくて箱だけがある場合は自分の持ち玉を表わしています。
8. 持ち金の表示窓です。
9. カーソルです。十字ボタンでコントロールします。
10. 持ち金の表示窓です。
11. 景品カウンターです。
12. 現在表示している釘の範囲を示します。
13. 釘の拡大画面です。釘の曲がり具合を見ることができます。

台の選択方法

- 機種と台を選びます。十字ボタンの左右で丸いカーソルが動きます。上下で店内を移動します。
- Xボタンを押すと釘が見られます。Xを押したまま十字ボタンの左右で位置が替わります。もう一度Xボタンを押すと元に戻ります。
- 打ちたい台が決まったらBボタンで決定します。





台プレー画面

1・この台の番号です。

2・あなたの持ち玉の数です。

3・玉を買う時に選びます。

4・台を離れる時に選びます。
(保留玉ランプが点灯している時は台を離れられません。)

5・出玉です。1箱は約2400個を示します。

6・パチンコ台の調整ハンドルです。
十字ボタンで玉の打ち出しの強さを調整します。
またBボタンで10円玉をはさみ、ハンドル固定することができます。

7・持ち金の表示窓です。セレクトボタンでON／OFFを切り替えます。

・台に付いたらまず玉を買います。セレクトボタンを押してBuyの左にカーソルを出し、Bボタンを押します。Bボタンを押すごとに100円分ずつ玉を買います。玉は1個4円です。玉を買ったらセレクトボタンを押して元に戻します。

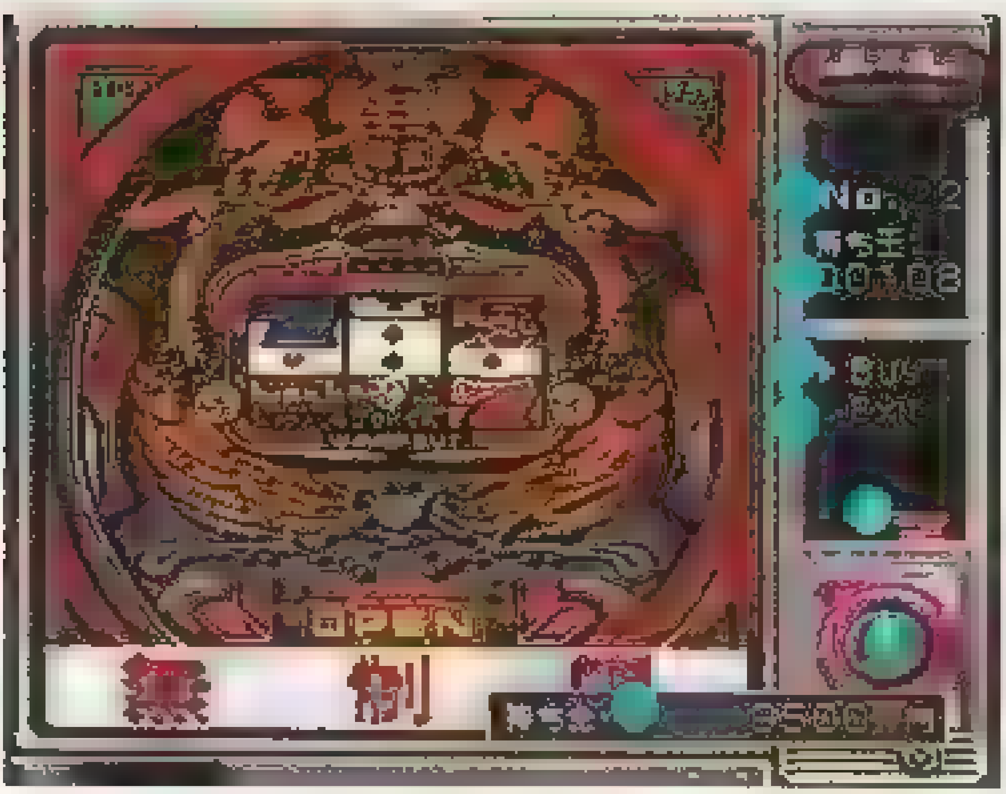
台のプレー方法

・十字ボタン	右	玉を強く打つ
	左	玉を弱く打つ
Bボタン	ハンドルの固定・解除	
Rボタン	玉の打ち出しを一時停止する	

台を離れるときはセレクトボタンを押した後、Exitを選んでBボタンを押してください。

打ち止めはなく、無制限です。玉を持ったままの台の移動はできません。またホールを出ることもできません。一度景品交換所で換金するか、景品と取り替えてください。

・途中で他の台の釘を見ることはできます。
・持ち金、持ち玉とも0になるとゲームオーバーです。



6.景品交換所について

●景品交換所の利用方法

十字ボタンで欲しい景品を選び、Bボタンで決定します。

「換金」を選ぶと自動的にすべての持ち玉を換金してくれます。欲しいアイテムがある場合には先に交換してください。

高価なアイテムが欲しいときには、「ウィロー」を使うと便利です。

※換金率は1玉2.5円です。

※持ち玉が100玉以下のときは換金できません。

●ウィローシステムについて

「ウィロー」はより快適にパチンコを楽しめるように作られた「グランパス」特有のシステムです。持ち玉を「ウィロー」に交換すると玉に戻すことはできませんが、ためておいて景品に交換することができます。このため、あるアイテムを手に入れたいが持ち玉が足りないといった場合でも、持ち玉をいったん「ウィロー」に替えれば安心して台を移ったりゲームを中断することができます。

皆さんも「ウィロー」をうまく活用して「グランパス」に用意されている豪華な景品を獲得してください。

7 をわり銀行の利用方法

ゲーム中にビル1Fの「をわり銀行」に入ると、「暗証番号」を教えてくれます。「暗証番号」はその時点での持ち金とアイテムを記号で表したものです。

ゲームをお止めになる前に表示されたものをそのまま紙などにメモしていただき、次に始めるときに入力すると、その時点の持ち金・アイテムから再開できます。



暗証番号見る

電源OFF（ゲームを中断）

電源ON

暗証番号入力



・スタート画面で「CONTINUE」を選んでスタートボタンを押します。
・Bボタンでメッセージを送って、「あんしょうばんごうを入力してください」と表示されたらメモ通り入力してください。

暗証番号の入力

十字ボタン　カーソルの移動

Bボタン　決定

Aボタン　キャンセル

・正しく入力されると「ごりよう、ありがとうございます。」と表示されます。

8. ミニゲームの遊び方

3Fのメガボイスではある条件を満たすと、ミニゲームで遊ぶことができます。ラケットを動かしてボールを打ち返し、並んだ壁をすべて消してください。ボールをすべて失うとゲームオーバーです。

十字ボタン	ステージ選択・ラケットの移動
L•Rボタン	ラケットの移動
セレクトボタン	ステージセレクト
スタートボタン	ゲームスタート
Bボタン	ステージ決定
Aボタン	ミニゲームから元の画面に戻る(GAME OVER時)



「ある条件」はご自分で探してみてください。

9. 会話の進め方

写真のように、会話の選択肢が出たら、十字ボタンで好きな方を選んでBボタンを押して決定してください。あなたの話術によって女の子の対応も変わります。場合によっては、女の子がとっておきの情報をくれることがあります。



10.アドバイス

他の客の出玉をチェックしろ！

他の客の出玉は積まれた玉箱を見れば一目瞭然。当たっていた前の客が席を立った直後が狙い目です。ゲーム中の時間はミニゲーム以外はリアルタイムで流れています。

データの表示は3時間分のみなので、より詳しい情報を得るには入店時からのこまめなチェックが必要です。

やはり釘は大事だ！

やはり釘は攻略の要！台に座る前は釘をしっかりチェックしましょう。

台の特性をよく知ろう！

台の特性を知らないと、連チャン機なのに大当たり後すぐに止めてしまったり、あまり連チャンしない台なのに熱くなって過剰な投資をしてしまったりすることがあります。台をよく知ることは確実に勝率をアップさせます。

情報に耳を傾けろ！

行き詰まったと思ったらビル内をくまなく回ってみましょう。何か取りこぼした情報があるかもしれません。

気分転換も戦略のひとつだ！

どうも調子が悪くなったな、と感じるときは台を打つ手を休めて店内を一周してみるのも良いかもしれません。他の台の状況もつかめますし、時間をおいて打ってみると意外と調子が良くなっていたりするものです。ビルの中をぶらついて出玉の良い台が空くのを待ってみるのも一つの方法です

11 パチンコ用語の基礎知識

シマ

パチンコ台の並んでいる列。普通、通路を挟んで向かい合っている2列を「1シマ」と数える。(1列のみだと「片シマ」という。)

連チャン

連続して大当たりがくること。デジタル台において大当たりした後の保留玉で大当たりすることを指す場合が多いが、大当たり後デジタルが約70～100回転する間に大当たりすることを指す場合もある。(この場合、保留玉で当たる場合と区別して、数珠連、イモズル連チャンなどということもある。)

保留玉

デジパチおよび権利物の一部の台にはデジタル回転中および大当たり中に始動チャッカーに入賞があったときにそれを記憶する機能があるが、これを保留という。(最高4個まで) その機能により記憶されている入賞球のことを保留玉という。

始動チャッカー

役物(しかけ)を始動させるための入賞口。デジパチではここに入賞するとデジタルが始動し、羽根物の場合は羽根が開く。

パンク

せっかく手に入れた大当たりの権利を、すべて消化する前に通常の状態に戻してしまうこと。

Vゾーン

大当たり中ここに入賞すると次のラウンドに進む権利が発生する。(ラウンドの最高回数は決まっている。)

デジパチでは大当たり中ここに玉が入りやすくなっている台がほとんどである。

ハイエナ

他の客が打っていた台を見ていて、その客がやめたとたんにその台を打ち始めること。その結果すぐに大当たりを得られた場合、「ハイエナに成功した」という。(俗にカマホリともいう。)

電チュー

電動チューリップの略称。通常は閉じていて入賞しにくくなっているが、ある条件(デジタルが揃う、入賞があるなど)により開き、またある条件(一定時間が経過する、入賞があるなど)により元にもどる。

アタッカー

通常は閉じているが大当たりになったときにオープンし、大当り中に多くの出玉が得られる。(普通は1個入賞するごとに15個の払い出しがある。)

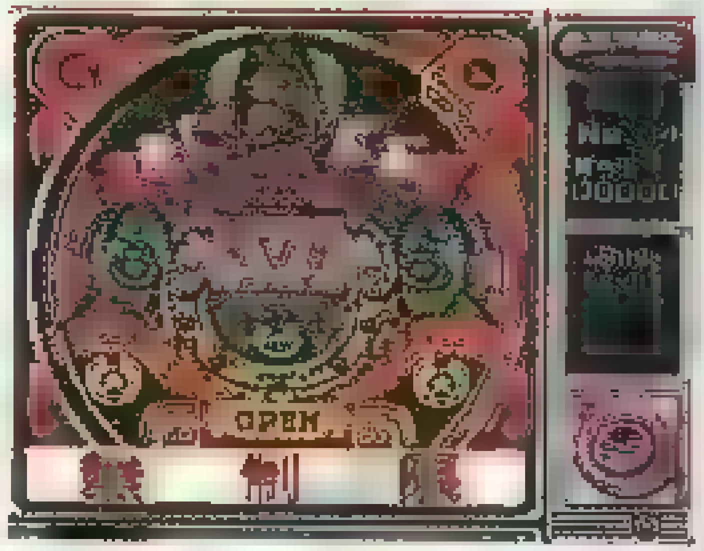
12.台の紹介

○ジョッキー物語

種類　モード付液晶デジパチ

大当たり確率　1/246（ノーマル時）

モーニングがおいしい大連チャン機。くるくる回るスーパーリーチには連チャンへの期待感が！

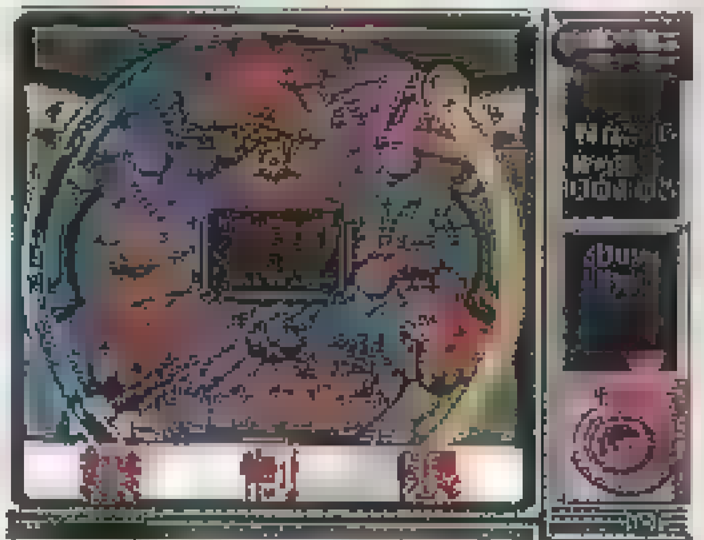


○パワーストライカー

種類　液晶デジパチ

大当たり確率　？

大人気のサッカーをフューチャーしたパチンコ台。大当たりの後の保留玉にチャンスがあるぞ！

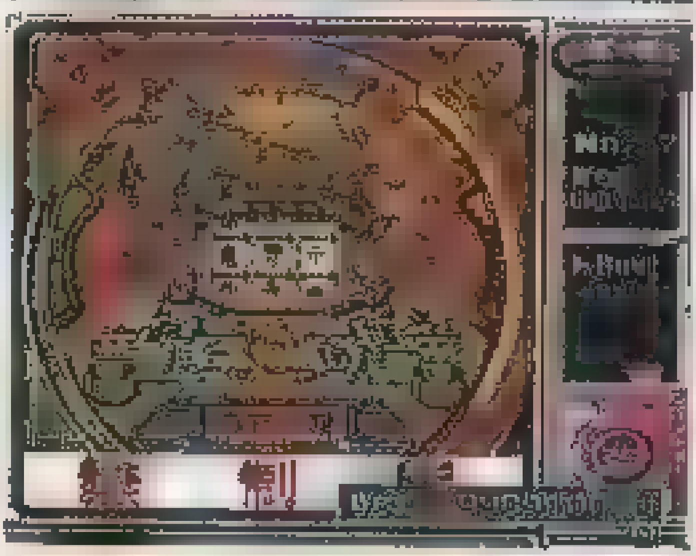


○麻雀大会2

種類　液晶デジパチ

大当たり確率　1/210

前作「パチンコ物語」の娘娘が成長して帰って来た！スーパーリーチをフューチャーし、大当たりアクションも充実して大幅にパワーアップ！！

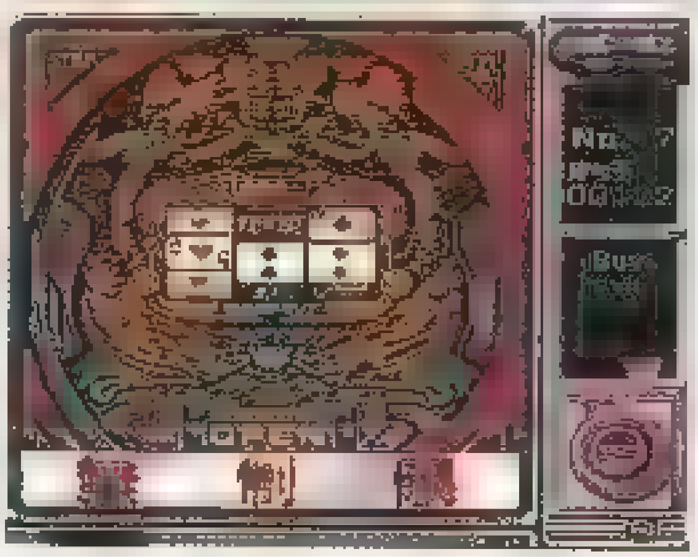


○ロイヤルクイーン

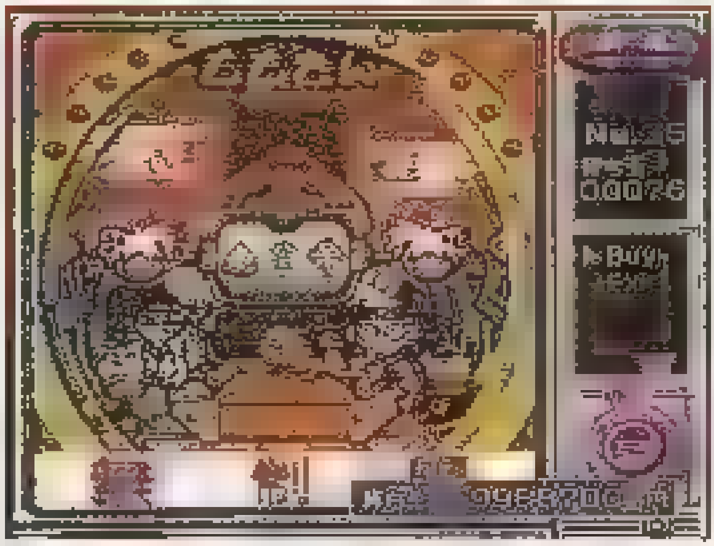
種類　ドラム式デジパチ

大当たり確率　約1/254

トランプをモチーフにした大きなドラムが人気の台。大当たり後の保留玉リーチは75%の確率で大当たり！



○ももきん



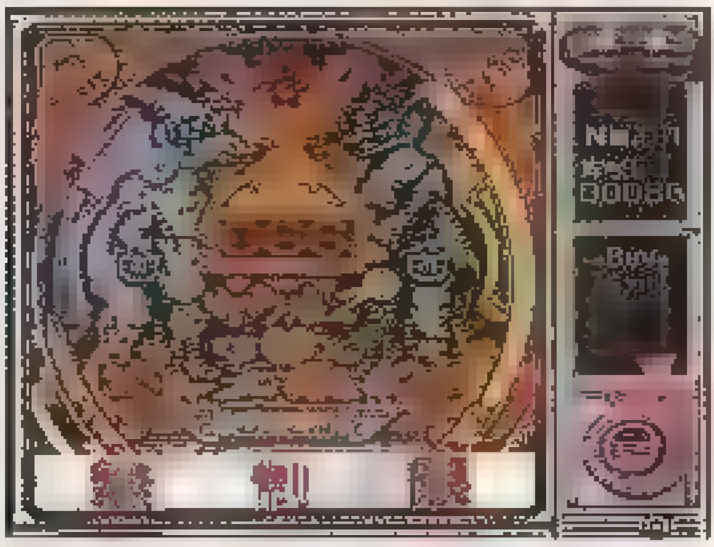
種類　液晶デジパチ

大当たり確率　？

ゲーム中最高確率を誇る台。

連チャンもあるぞ。

○ザウルス王国



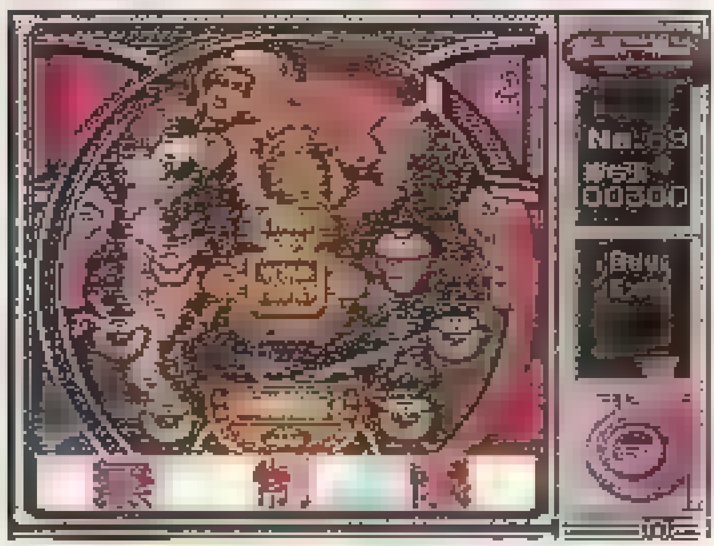
種類　LEDデジパチ

大当たり確率　？

唯一のドットデジタル機。

連チャン率は約22%

○ワイルドプラネット

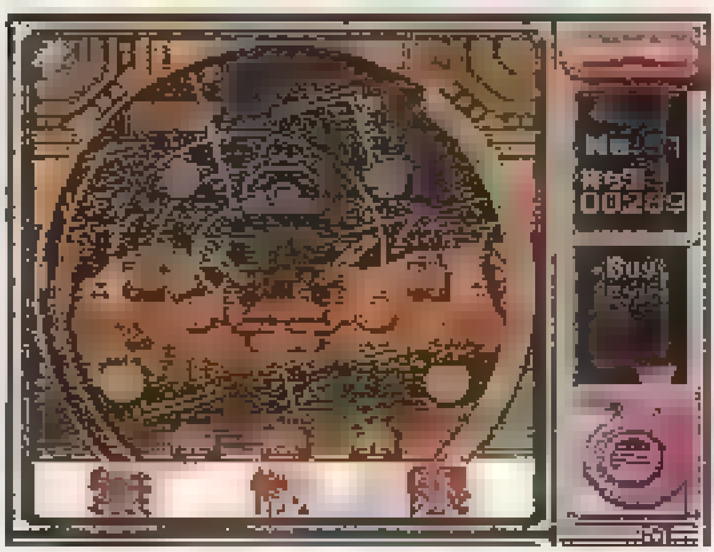


種類　液晶権利モノ

大当たり確率　1/246

1回の出玉は200～400発と少ないが、1度当ればどこまで出るかわからない爆裂連チャン権利モノ。目指せ！夢の100連チャン!!

○レッドウルフ



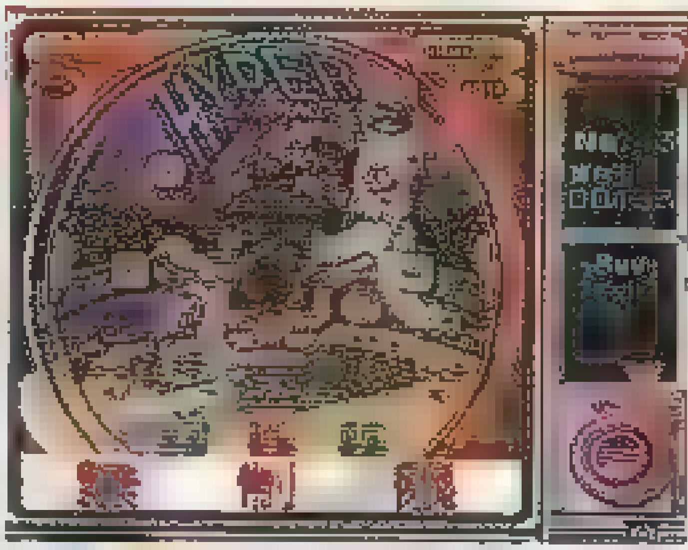
種類　羽根物

「昔は良かった・・・」そんな嘆きの声を受け、あの名機が今、ここに復活！

○ハイパーベースボール

種類　羽根物

非常にシンプルな一般台です。だからこそこの台では真の実力が試されます。プロを目指すならこの台で基本をしっかりと！



○ファンタジア

種類　液晶デジパチ

大当たり確率　　　？

幻想的な音楽の世界を表現してみました。ここに繰り広げられる夢のような世界は浮き世のしがらみに疲れたあなたの心のオアシスとなるでしょう。



13.主な登場人物の紹介

キャバレーオルフェウス　ホステス

アケミ（21才）　射手座

B80　W56　H78

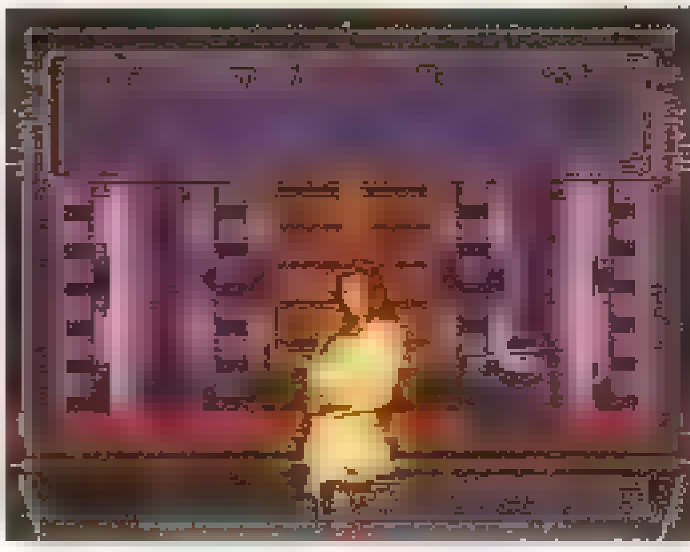
好きな物　みそ煮込み
きらいな物　ウダウダしてる奴
趣味　ドライブ
好みのタイプ　栄ちゃんのようなひと



レナ（20才）　牡羊座

B90　W58　H88

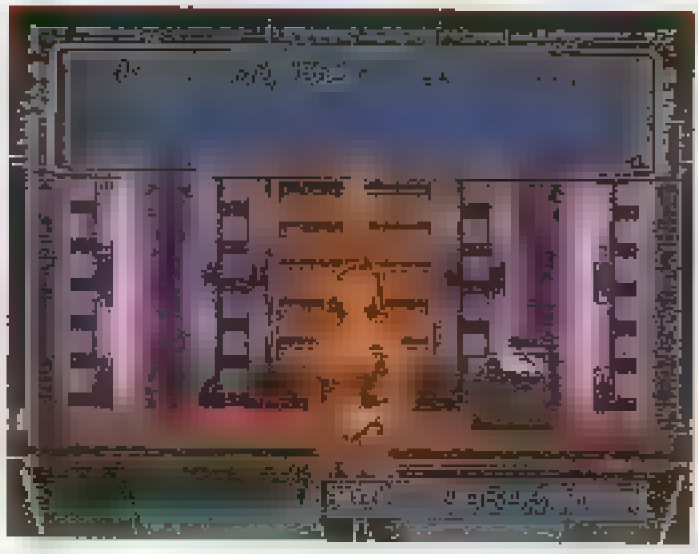
好きな物　ガレット・デ・ロア
きらいな物　ナメクジ
趣味　乗馬
好みのタイプ　おとなしい方



アリサ（20才）　山羊座

B80　W57　H85

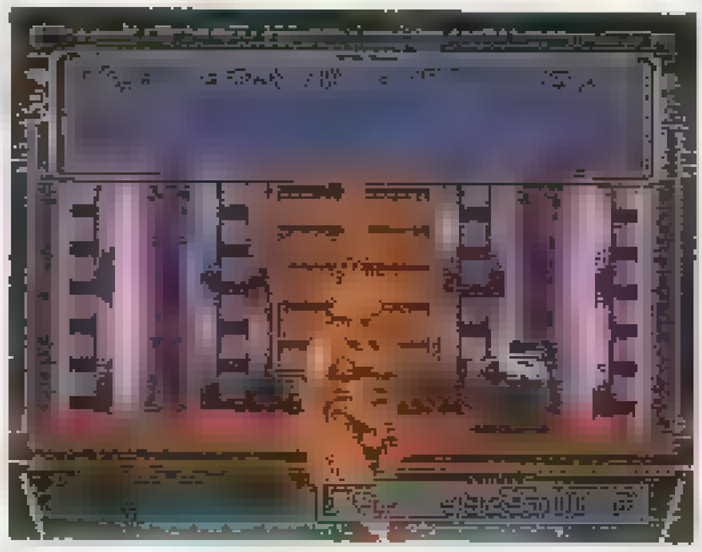
好きな物　みそカツ
きらいな物　雷おこし
趣味　読書
好みのタイプ　かっこいい人



ミナコ　（19才）獅子座

B85　W57　H85

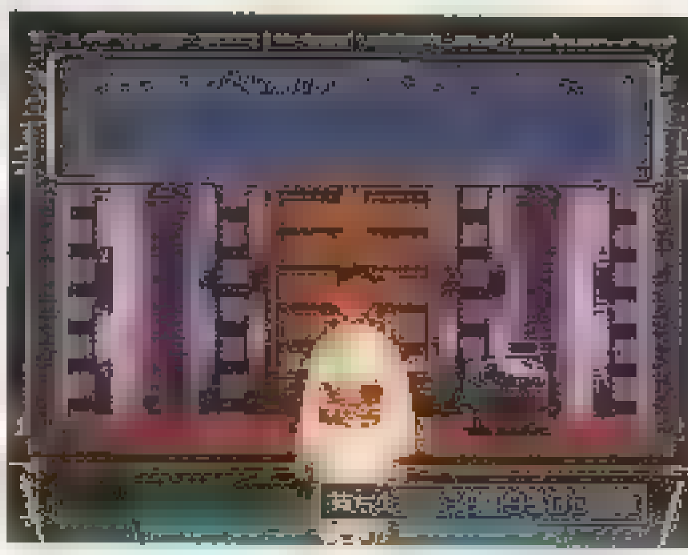
好きな物　たのしいこと
きらいな物　1人でいること
趣味　食べること
好みのタイプ　誠実な人



レイカ（27才）　天秤座

B83　W58　H86

好きな物　G.マルケス
きらいな物　アイドル
趣味　コンピューター
好みのタイプ　J.P.ベルモント



ディスコマーキュリー　客

マイ（24才）　牡羊座



B83　W56　H80

好きな物	お・ど・り
きらいな物	スケベオヤジ
趣味	おどることがすべて
好みのタイプ	おどりのうまい奴

ヨウコ（22才）みずかめ座



B80　W56　H80

好きな物	ういろう
きらいな物	むずかしいこと
趣味	ファミコン
好みのタイプ	話のうまい奴

名古屋シャチホコ殿オーナー

ウォン・アヤメ（？才）　さそり座



B95　W56　H90

好きな物	ギャンブル
きらいな物	下品な奴
趣味	昆虫採集
好みのタイプ	冷静かつ大胆な

暗証番号メモ

○このゲームに登場する人物、団体などの名称は、すべて架空のものです。

○ゲームの性質上、攻略法や内容に関するご質問には一切お答えできません。あらかじめご了承ください。

東京都品川区西五反田7-25-9西五反田ESビル3F　TEL.03-5702-5615